**Техническая документация Android-приложения «WordFall»**

**Введение**

Данная техническая документация предназначена для разработчиков и технических специалистов, работающих над Android-приложением "WordFall". Документ содержит описание архитектуры, основные компоненты и требования к разработке приложения.

**Архитектура**

**Модель-Представление-Контроллер (MVC)**

Приложение "WordFall" использует архитектурный подход MVC для эффективной организации кода и разделения ответственностей. Компоненты:

- **Модель (Model):** Управление данными о выводимой информации для пользователя и статистике.

- **Представление (View):** Отображение данных пользователю и взаимодействие с пользователем.

- **Контроллер (Controller):** Обработка входящих запросов, взаимодействие с моделью и обновление представления.

**Ключевые функции**

**1. Занятия и Статистика**

- **Варианты обучения:** Пользователю предоставлен готовый набор слов для учебы.

- **Отслеживание прогресса:** Запись статистики и отображение прогресса по занятию. Статистика может быть очищена по усмотрению пользователя.

2**. Пользовательский Интерфейс**

- **Интуитивный интерфейс:** Простой и понятный пользовательский интерфейс для удобства использования.

**Требования к Разработке**

1. **Язык программирования:** Kotlin.

2. **Минимальная версия Android SDK:** 24.

3. **Используемые библиотеки:** AnyChart версии 1.1.5 для подведения статистики в виде удобном для восприятия.

**Инструкции по сборке и развертыванию**

1. Открыть проект в Android Studio.

2. Установить необходимые зависимости с использованием Gradle.

3. Настроить конфигурацию для сборки и развертывания.

**Тестирование**

1. Использовать JUnit для модульного тестирования.

2. Привлечение конечных пользователей.